**Домашнее задание к занятию «2.4. Retrofit (CRUD)»**

**Задача №1. Buggy Server**

**Легенда**

На лекции мы организовали только обработку позитивного сценария: нам приходят ответы с кодом 2xx, и мы можем обработать тело ответа (если оно есть).

Давайте рассмотрим альтернативный, не очень частый сценарий: в 50 % случаев сервер будет присылать не 2xx коды ответа.

Возьмите сервер из каталога [server](https://github.com/netology-code/andin-homeworks/blob/master/07_crud/server) и реализуйте обработку подобного рода ошибок. Как реализовать ошибку, вы решаете сами.

**Необязательно**: посмотрите в приложениях Android, как реализована обработка подобных ошибок с точки зрения интерфейса: дают ли пользователю элементы управления для повторения запроса. Попробуйте их реализовать.

Примечание\*: стандартная CRUD-функциональность должна по-прежнему работать.